

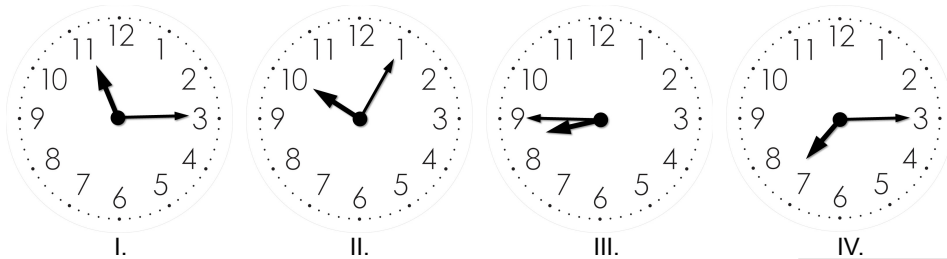


**IX EDYCJA OLIMPIADY OGÓLNOPOLSKIEJ  
 „MISTRZOSTWA SZARADZIARSKIE – ZADANIA LOGICZNE”**  
 skierowanej do uczniów klas 7 – 8 szkoły podstawowej  
 MARZEC 2022



Zadania zostały przygotowane przez firmę edukacyjną OLIMP SCHOOL we współpracy z redakcją Wydawnictwa SUPELEK.  
 Liczba punktów do zdobycia: maksymalnie 13. Powodzenia!  
 Uwaga: Można korzystać z prostego kalkulatora i przyrządów geometrycznych.

**Zadanie 1 (1pkt)** Która godzina powinna być na piątym zegarze?



- A) 5:20      B) 5:25      C) 5:30      D) 5:35

**Zadanie 2 (1pkt)** Jaką liczbę należy wstawić w miejsce znaku zapytania?

- A) 12  
 B) 13  
 C) 15  
 D) 16

■ ■ ▲ ▲	10
● ● ■ ■	14
▲ ▲ ● ■	11
■ ● ● ▲	?

**Zadanie 3 (1pkt)** Wykorzystując dostępną informację w środkowym wierszu, zaznacz, jaki wynik powinien być w szarym polu.

1127		
2361	36	
3146	72	

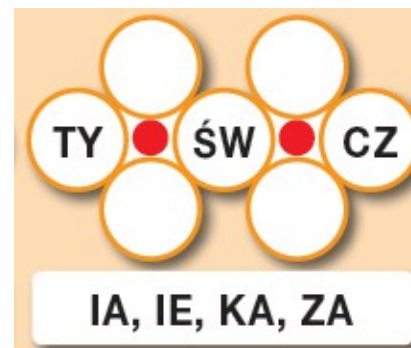
- A) 4      B) 10      C) 14      D) 18

**Zadanie 4 (2pkt)** ANAGRAMY. Przesuwając litery, utwórz słowa z podanych par wyrazów.

Przykład:



**ZADANIE 5 (1pkt)** KARUZELE. Do każdego pustego kółka wpisz po dwie litery w taki sposób, aby wokół wszystkich czerwonych kropek odczytać karuzelowo wyrazy 8 – literowe.

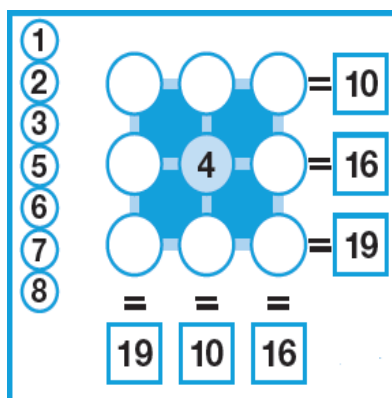


**Zadanie 6 (2pkt)** Podane obok słowa należy wykreślić z diagramu poziomo, pionowo lub na ukos – wprost lub wspak. Nieskreszone litery, czytane rzędami poziomymi, utworzą wyraz z kategorii muzyka.

G	R	E	N	A	D	I	E	R
R	R	P	R	I	D	I	O	S
Z	D	U	S	Z	N	O	Ś	Ć
E	I	E	C	E	N	G	L	U
C	A	N	I	H	R	Ó	A	F
H	K	P	D	Ó	A	L	K	A
O	O	S	P	O	I	N	A	N
T	N	A	A	M	R	O	I	I
K	N	Ż	A	Ł	O	Ś	Ć	E
A	A	K	N	I	W	Ć	O	B

- |                                     |  |
|-------------------------------------|--|
| <input type="checkbox"/> ADOLF      | <input type="checkbox"/> INDOR             |
| <input type="checkbox"/> BOĆWINKA   | <input checked="" type="checkbox"/> KAMIŁA |
| <input type="checkbox"/> CIURA      | <input type="checkbox"/> NAPÓR             |
| <input type="checkbox"/> DIAKON     | <input type="checkbox"/> OGÓLNOŚĆ          |
| <input type="checkbox"/> DUSZNOŚĆ   | <input type="checkbox"/> SPOINA            |
| <input type="checkbox"/> GRENADIER  | <input type="checkbox"/> TOPIENIE          |
| <input type="checkbox"/> GRUCHANIE  | <input type="checkbox"/> UFANIE            |
| <input type="checkbox"/> GRZECHOTKA | <input type="checkbox"/> ŻAŁOŚĆ            |

**Zadanie 7 (2pkt)** FUBUKI. Umieść w każdym diagramie liczby podane z lewej strony tak, aby uzyskać sumy (dodawanie) wskazane na końcu każdego rzędu i na końcu każdej kolumny.



**Zadanie 8 (2pkt)** SUWAKI. Suwaki przenoszą liczby na sąsiednie pola diagramu, dodając do nich lub odejmując wartość 1. Oznacza to, że liczba 35 powinna znaleźć się w polu sąsiadującym z 36, a liczba 2 – w polu sąsiadującym z 1. Używając suwaków, wypełnij diagram wszystkimi liczbami od 1 do 36. Zadanie ma tylko jedno rozwiązanie.

